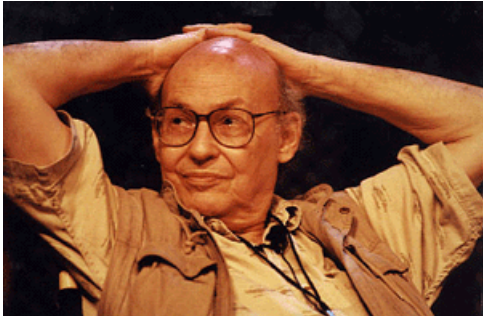


Giornali ipertestuali e multimedialità in rete (Corriere Scienza, ottobre 1991)

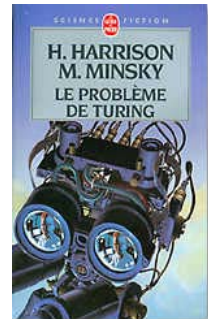
Il convegno SMAU fa il punto sulla multimedialità - Applicazioni ipertestuali e mondi virtuali - Il parere del Prof. Marvin Minsky del MIT - Piazza dell'informazione è il tema della mostra istituzionale.

Anche quest'anno la multimedialità ha occupato un posto di rilievo nell'ambito di SMAU '91. Al convegno nel quale si è fatto il punto sullo stato dell'arte e sulle nuove applicazioni tecnologiche hanno partecipato i maggiori esperti del settore ed un attento pubblico di 2000 persone.

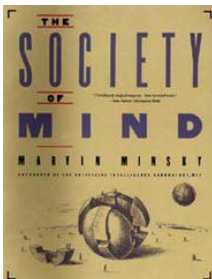


Qualche anno fa si parlava dei primi sistemi multimedia come di computer specializzati che integravano testo, suono ed immagini. Presto però questa definizione divenne riduttiva poiché era indispensabile elaborare le informazioni con rapide ricerche interattive. I dischi ottici ci hanno finalmente fornito il supporto hardware per una veloce navigazione ipertestuale dei dati.

Allo stato attuale - dice **Marvin Minsky** professore al prestigioso MIT e tra i massimi esperti del settore - i sistemi multimedia pur trovando diverse applicazioni concrete sono ancora oggetto di studio. Il computer rimane ancora un elemento in grado di trasformare informazioni ma presenta il grosso problema di come istruirlo rispetto alle percezioni umane della vista, del tatto e dell'udito. Al MIT utilizzando l'esperienza acquisita nel campo dell'intelligenza artificiale, stiamo mettendo a punto nuove forme di apprendimento che aumentino il grado di comunicazione tra computer ed utente - continua il Professore - stiamo andando verso **mondi virtuali che portano a forti interazioni tra uomo e macchina**. Ad esempio sono già operativi simulatori di guida che insegnano a condurre un'automobile provando le stesse sensazioni della realtà circostante: il rumore del motore, i sobbalzi della strada, le frenate.



Anche il mondo dell'editoria sta subendo una grande rivoluzione multimedia, dopo le biblioteche elettroniche ed i testi di consultazione su CdRom sono stati realizzati i primi esperimenti di giornali elettronici. In questo caso i vari articoli - conclude il Prof. Minsky - sono scritti con una tecnica di cornici concentriche, il lettore che desidera un sommario legge quella più esterna chi vuole maggiori dettagli scende verso le cornici più interne dove ogni notizia ha riferimenti ipertestuali con quelle dello stesso tipo. Naturalmente il supporto non è più cartaceo ma si tratta di un computer con informazioni sonore e visive.



A dimostrazione di come i sistemi multimediali interagiscano sempre più con la nostra vita quotidiana, SMAU 91 ha dedicato a questo tema la mostra istituzionale dal titolo "Piazza dell'informazione". Prendendo spunto dalla piazza come centro di aggregazione sociale sono presentate diverse soluzioni di alta tecnologia informatica: consultazioni ipertestuali di itinerari culturali, sistemi di teledidattica per la formazione e l'insegnamento a distanza, gestione di servizi bancari senza movimentazione di denaro, libretto sanitario memorizzato su carte laser, cataloghi elettronici per la consultazione di prodotti merceologici. Punto centrale della piazza è la fontana, dalla quale come in fitta una ragnatela si dirama la rete di collegamenti telematici fulcro delle nuove applicazioni informatiche.